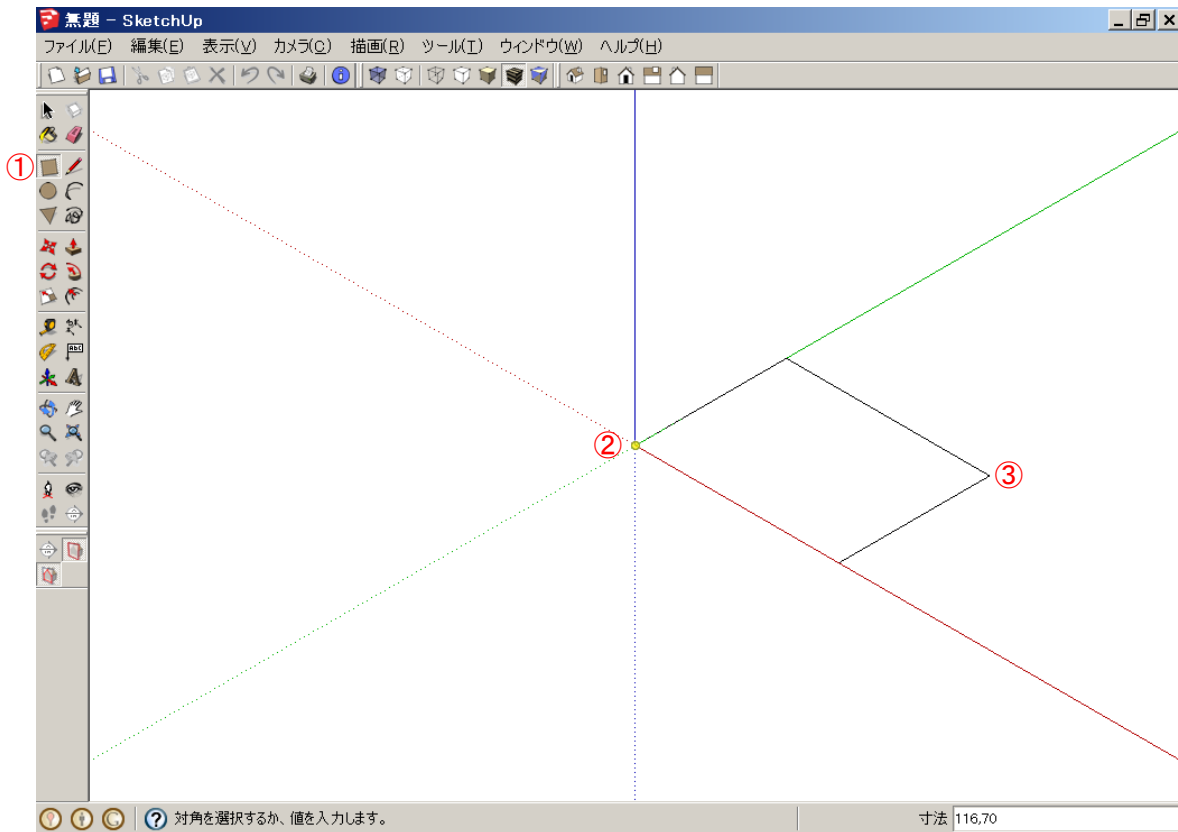
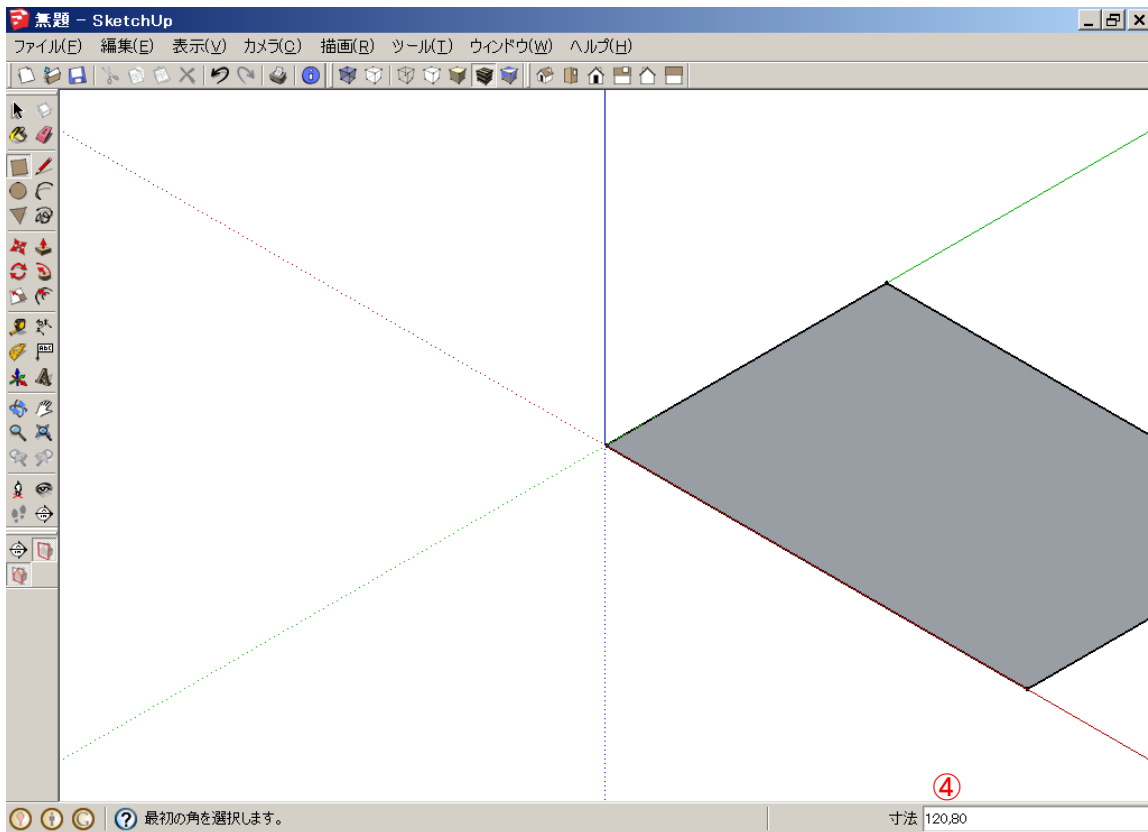


- ① **長方形** (コーナーからコーナーへ長方形の面を描画) をクリック → 最初の角を選択します
- ② **原点** をクリック → 対角を選択するか、値を入力します
- ③ ポインタを右に移動

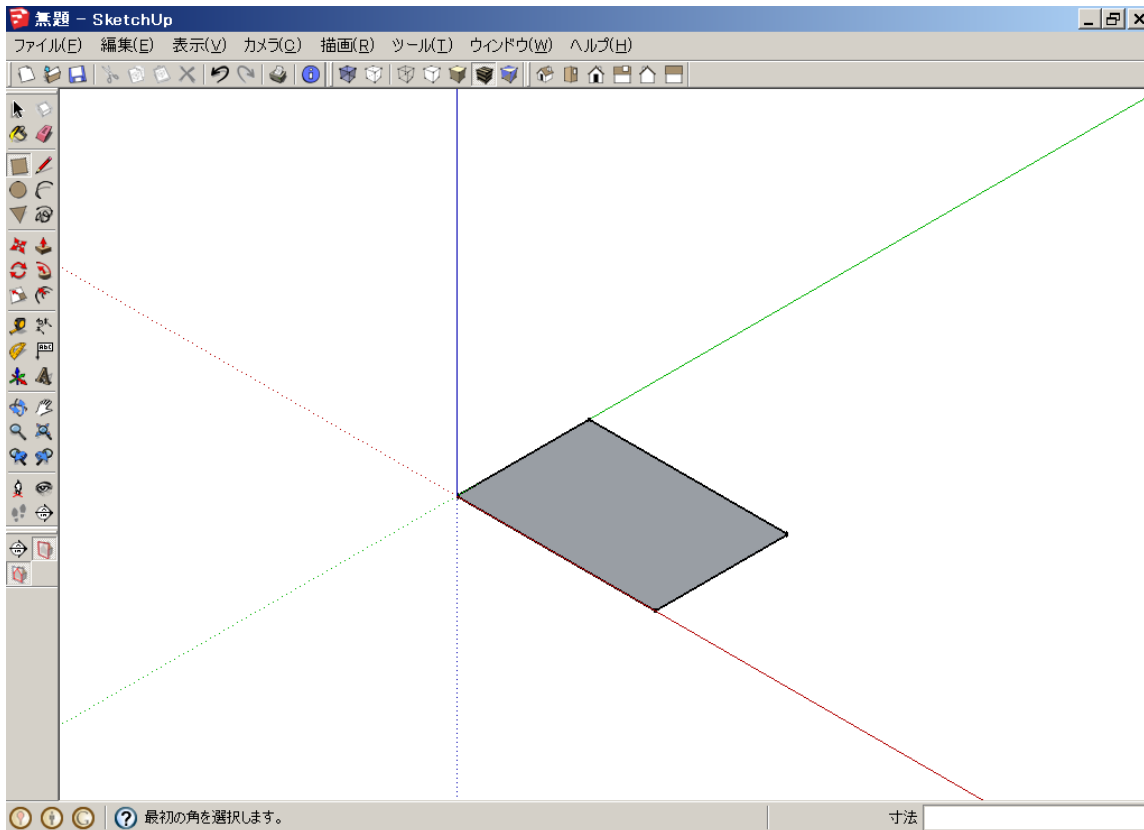


- ④ 「120, 80」と入力、**Enter**

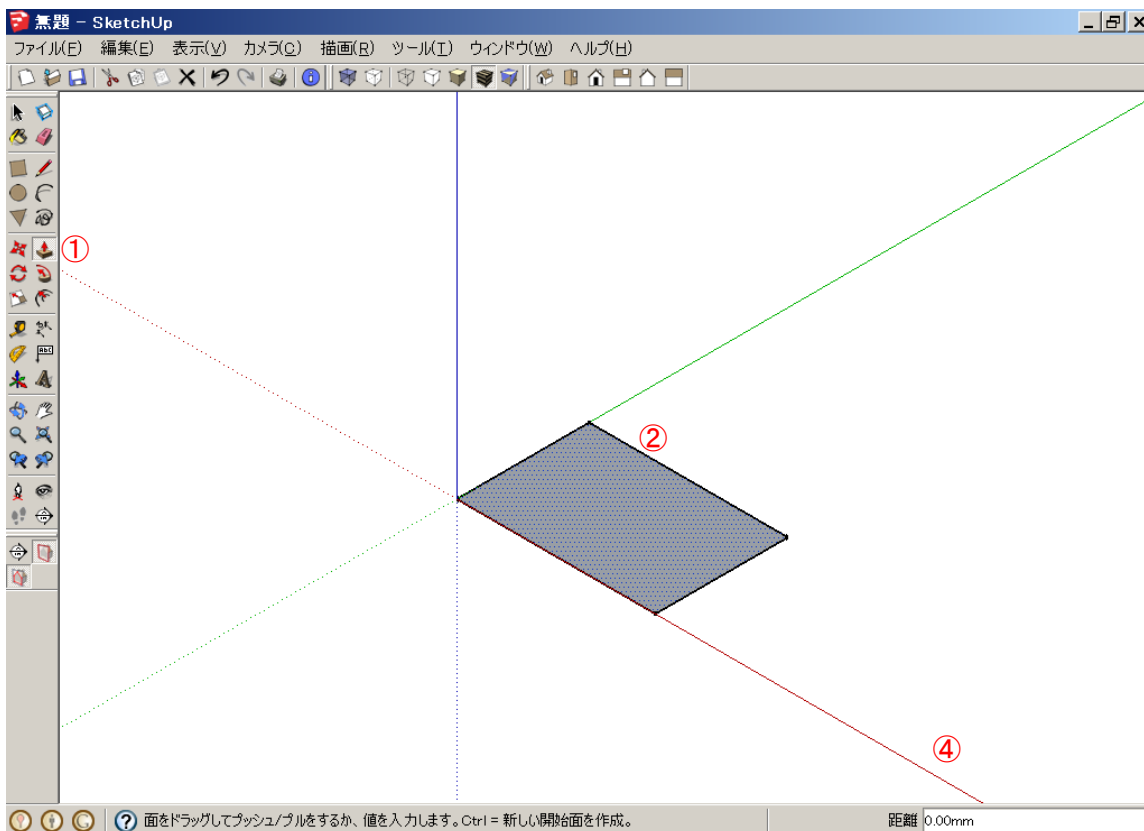


画面移動： **パン表示**は **Shift+ホイールプッシュ**→ドラッグしてオービットします *Shift=パン表示*

ズーム： **ホイール↑**ズームイン、 **ホイール↓**ズームアウト

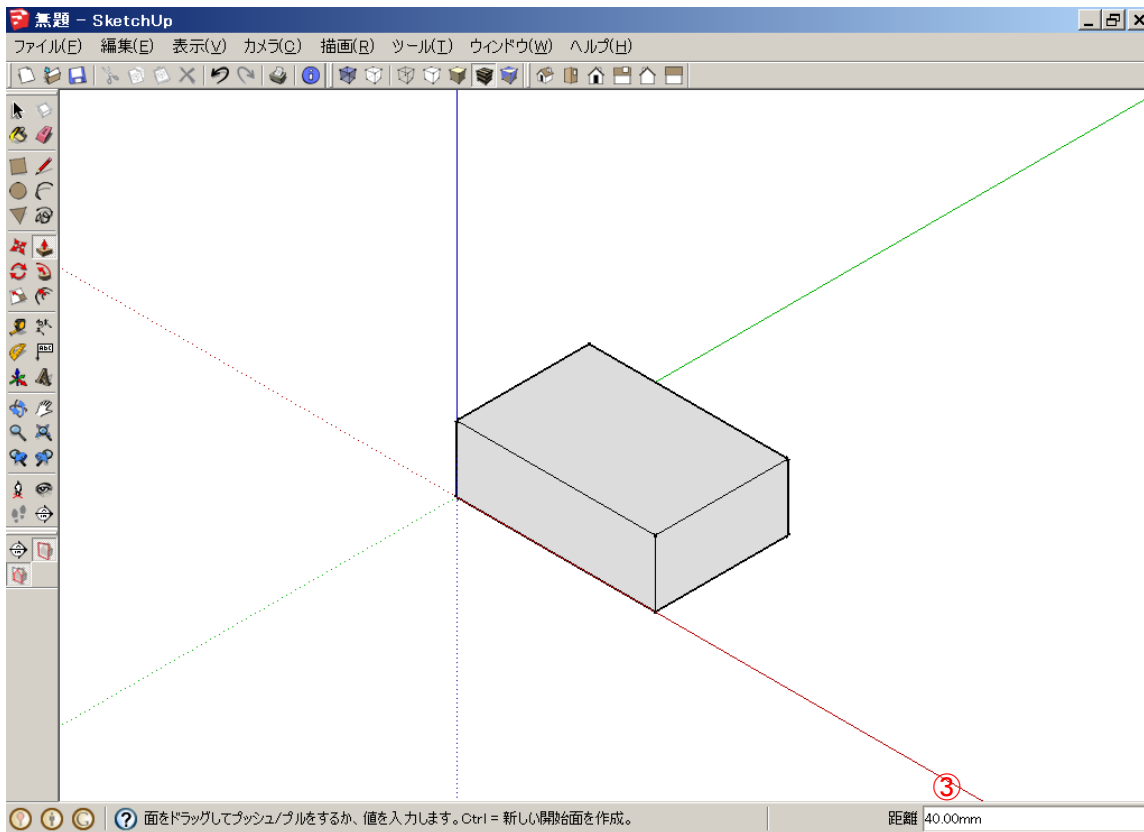


① **プッシュ/プル**(面エンティティをプッシュおよびプルして3Dモデルを立体化)をクリック→プッシュまたはプルする面を選択します

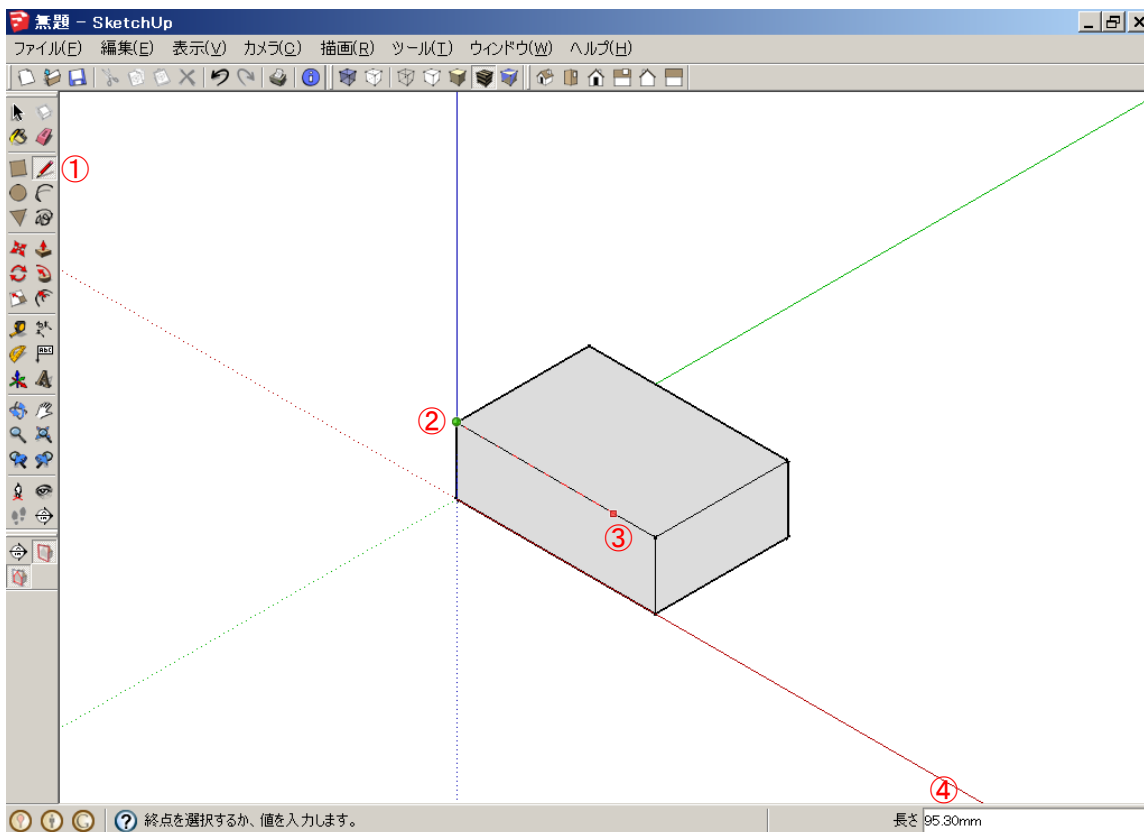


② 面をクリック(選択)してポインタを上へ移動→面をドラッグしてプッシュ/プルするか、値を入力します

③ 「40」と入力、**Enter**

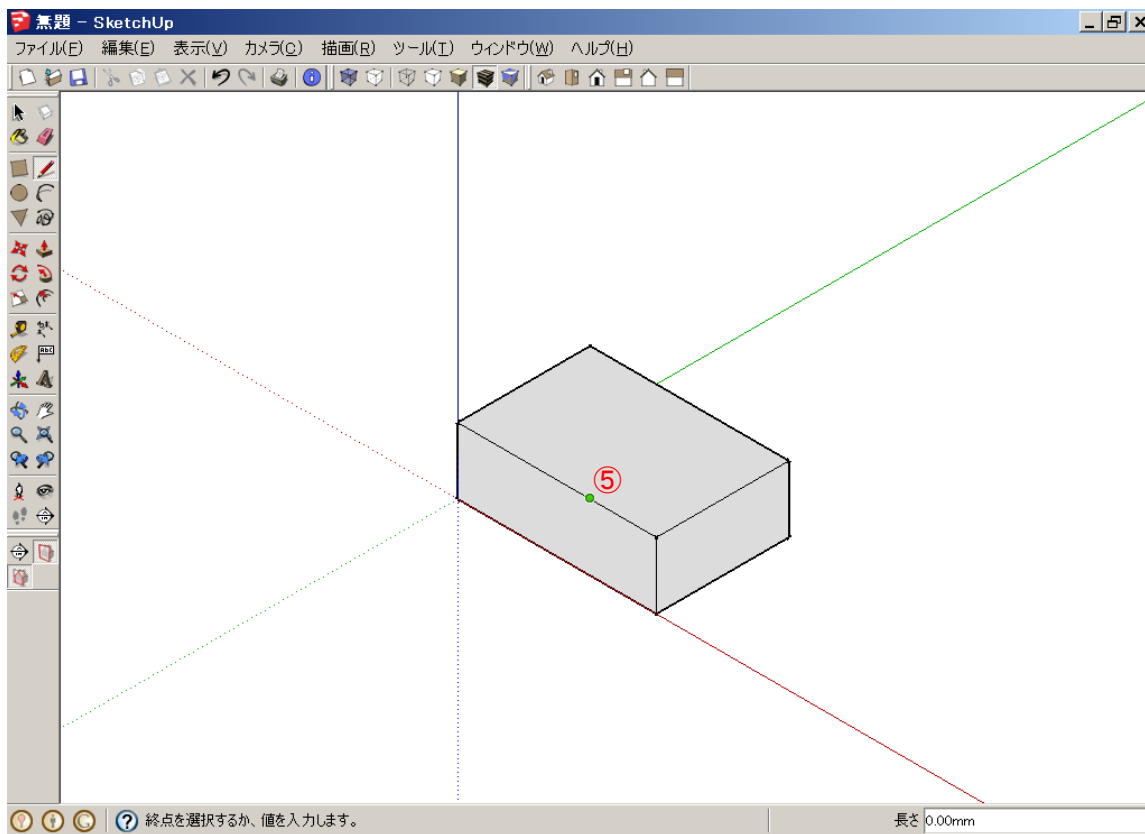


- ① **線**(点間にエッジを描く)をクリック→始点を選択
- ② 上面の左隅をクリック→終点を選択するか、値を入力します

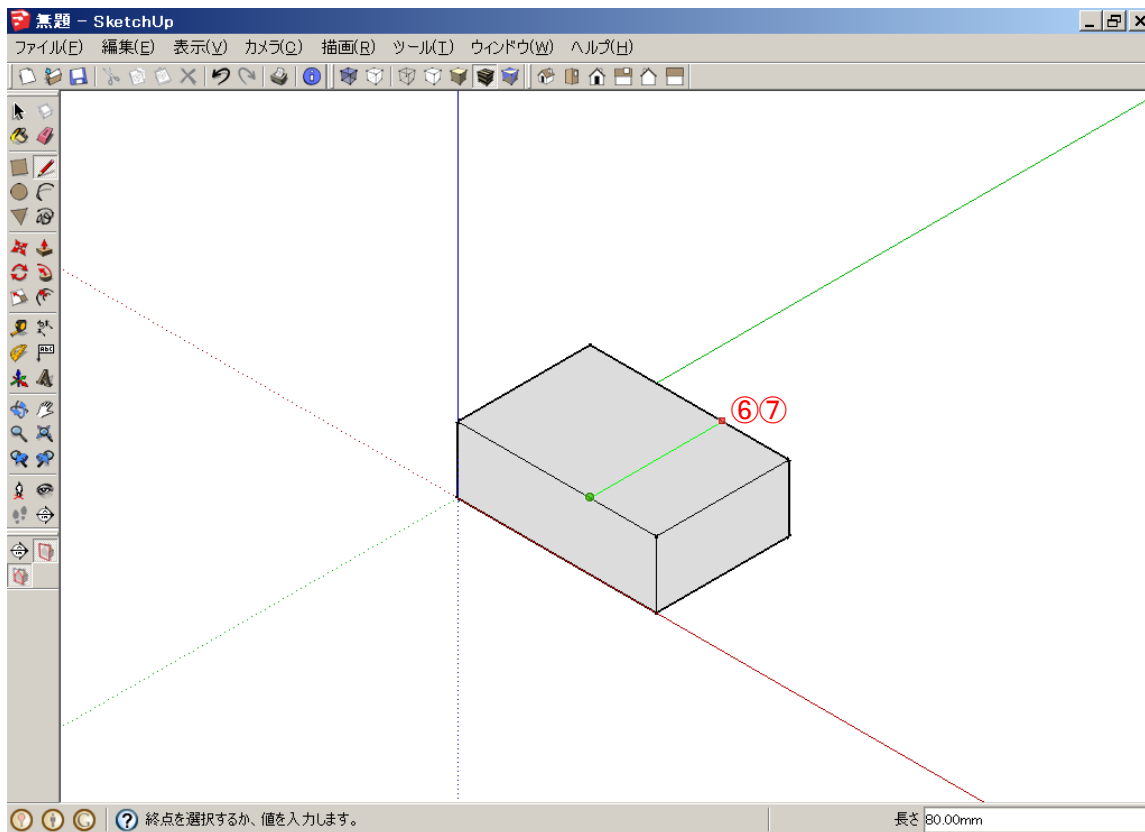


- ③ ポインタを軸方向(赤)**エッジ上**に動かす
- ④ 「80」と入力、**Enter**→始点を選択

⑤ 引いた線の終点端点をクリック→終点を選択するか、値を入力します

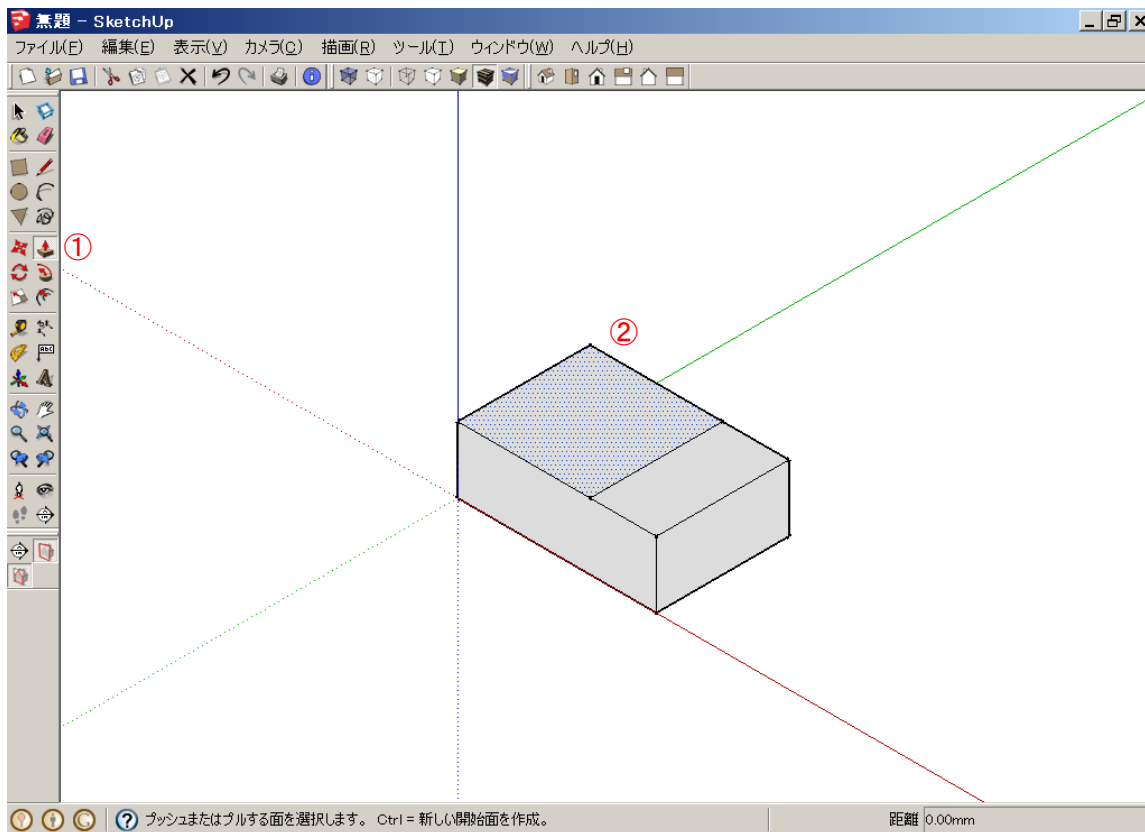


⑥ ポインタを軸方向(緑) 面上に動かす

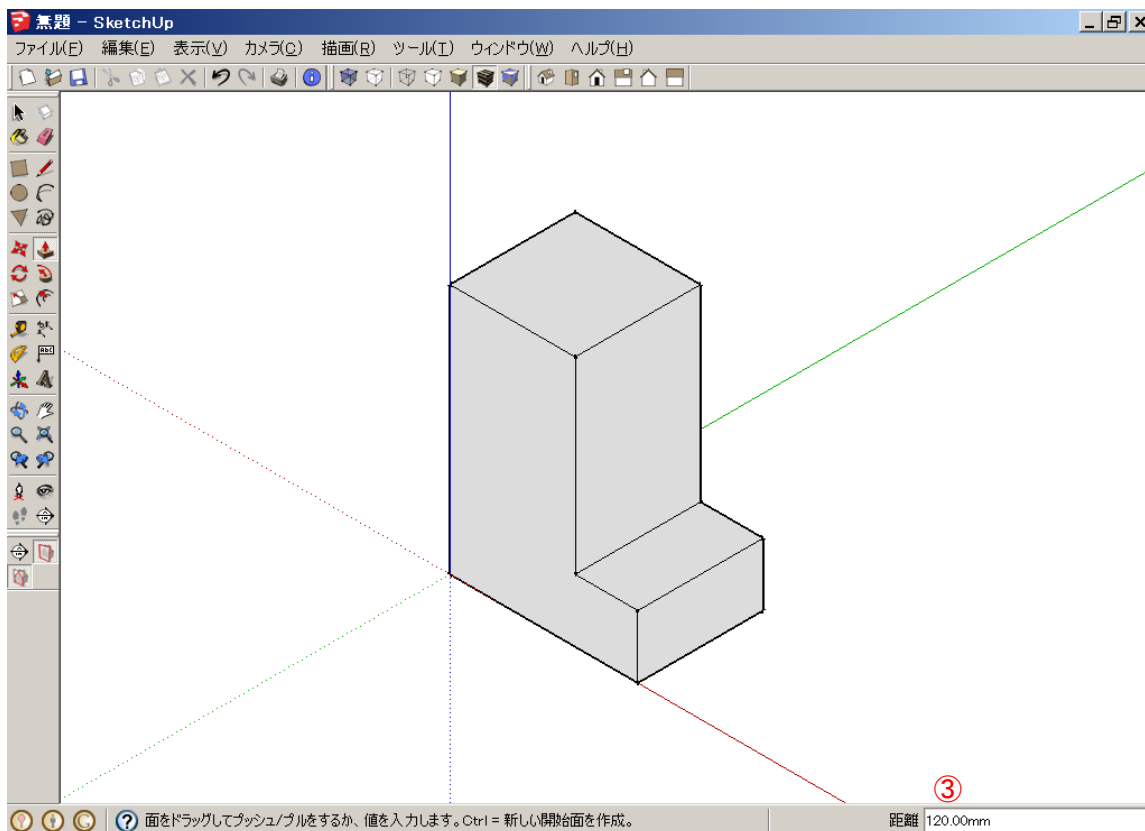


⑦ エッジ上でクリック

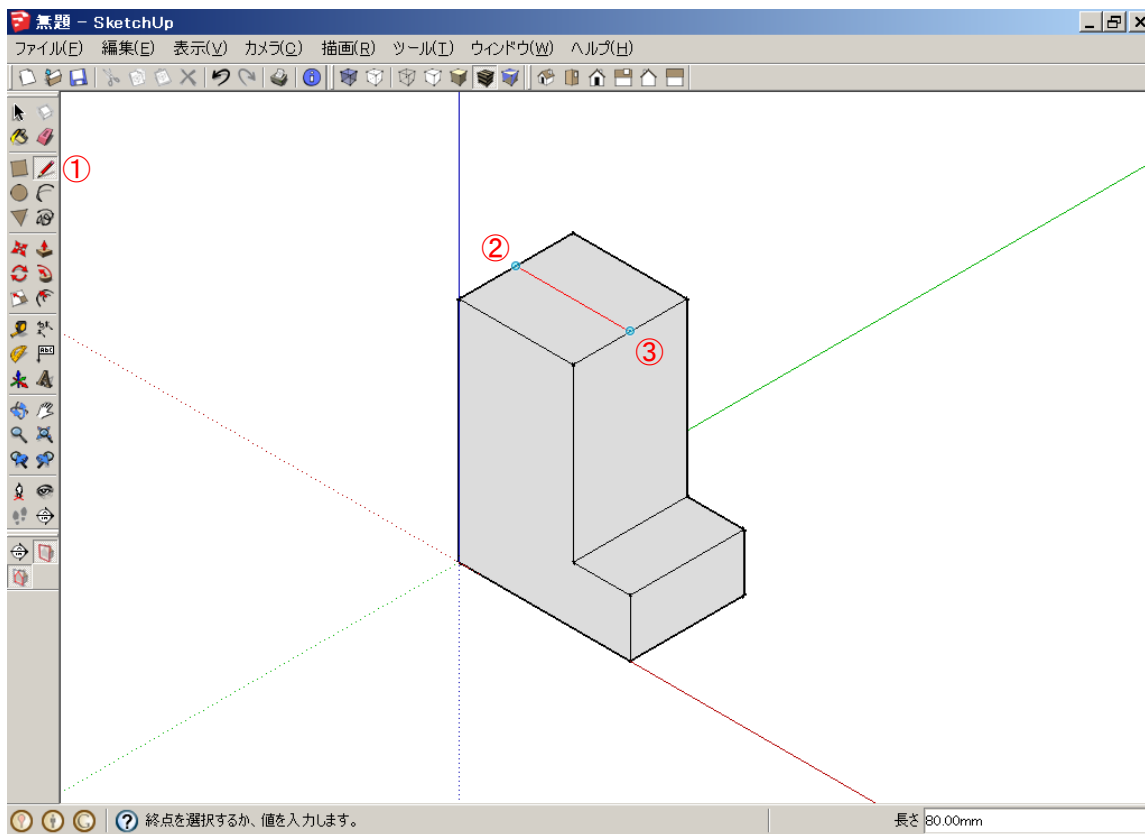
- ① **プッシュ/プル**(面エンティティをプッシュおよびプルして3Dモデルを立体化)をクリック→プッシュまたはプルする面を選択します



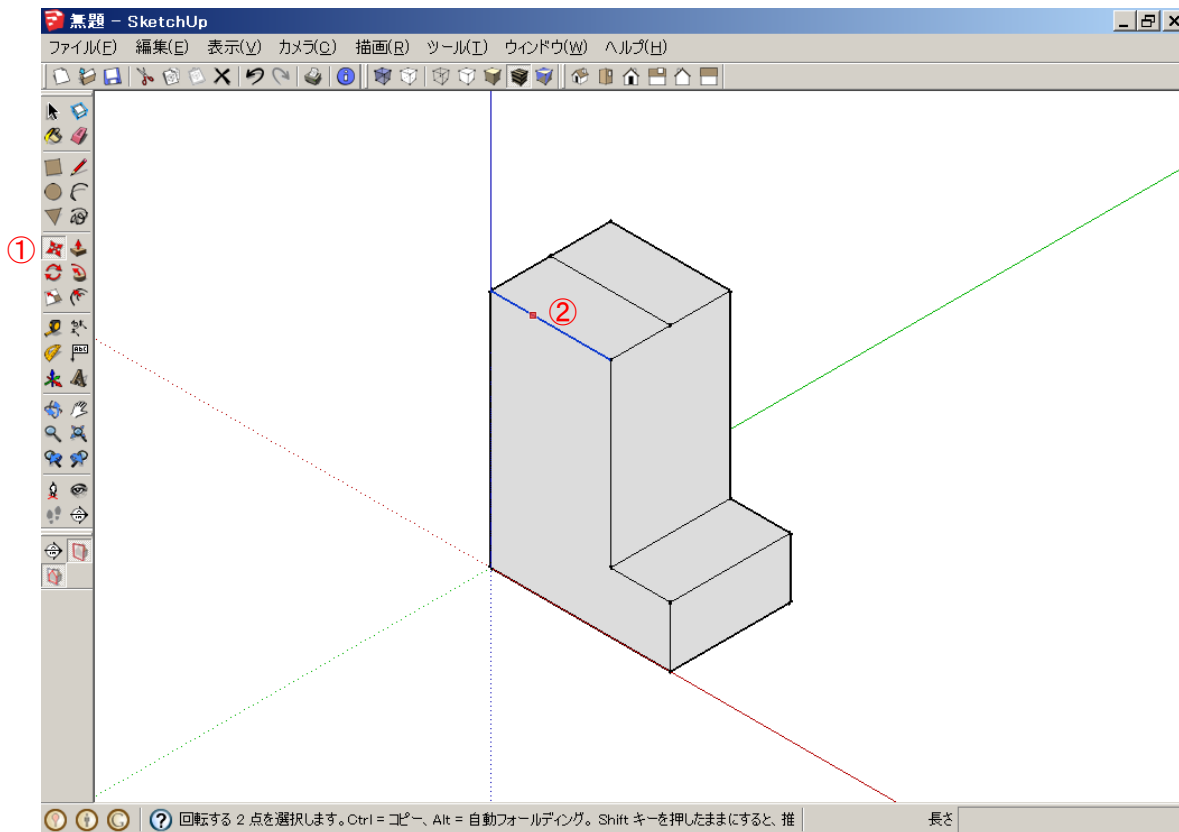
- ② 面をクリック(選択)してポインタを上へ移動→面をドラッグしてプッシュ/プルするか、値を入力します
③ 「120」と入力、**Enter**



- ① **線**(点間にエッジを描く)をクリック→始点を選択
- ② 上面の左辺上**中点**をクリック→終点を選択するか、値を入力します
- ③ ポインタを軸方向(赤)に動かし右辺上の**中点**でクリック



- ① **移動**(選択したエンティティを移動, 伸縮, コピー, 配列)をクリック
- ② 上面の手前の辺**エッジ上**をクリック(選択)



③ ポインタを軸方向(青)に動かし「40」と入力、**Enter**

